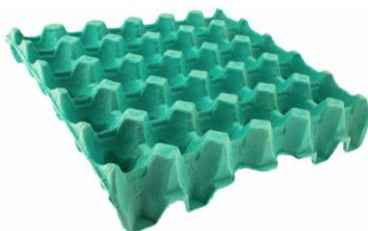


ATIVIDADES COM BANDEJA DE OVOS



Esse conjunto de atividades apresenta possibilidades de aprendizado por meio de jogos significativos que permitem o desenvolvimento psicomotor da criança e ao mesmo tempo favorece a concentração, a atenção, o engajamento e a imaginação. Como consequência, ela fica mais calma, relaxada e aprende a pensar, estimulando sua inteligência. Ou seja, brincando e jogando a criança terá oportunidade de desenvolver capacidades indispensáveis à sua futura formação e atuação profissional, tais como: atenção, afetividade, concentração e outras habilidades de percepção psicomotoras.

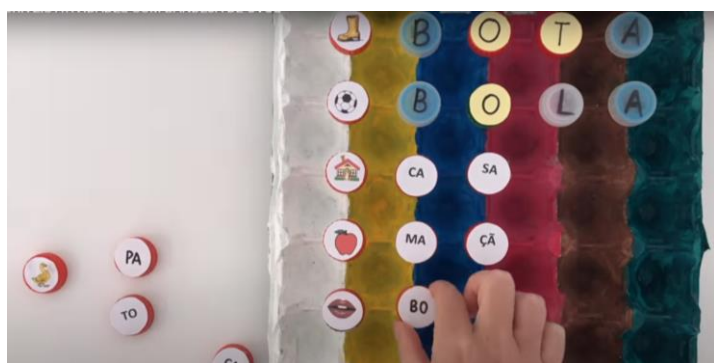
Coloque a mão na massa e divirta-se!

ATIVIDADE 1: CORRIDA DAS CORES



- Cada criança é responsável por uma cor. Jogue o dado e mova a peça com a cor correspondente.
- ✓ Saiba como fazer o dado reciclável: <https://www.youtube.com/watch?v=KZkbEqGcdUQ>

ATIVIDADE 2: FORMAÇÃO DE PALAVRAS



- Forme palavras com letras ou sílabas.
- ✓ Utilize tampinhas de garrafas.
- ✓ Recorte figuras de revistas ou jornais.

Agora é só colocar em prática!

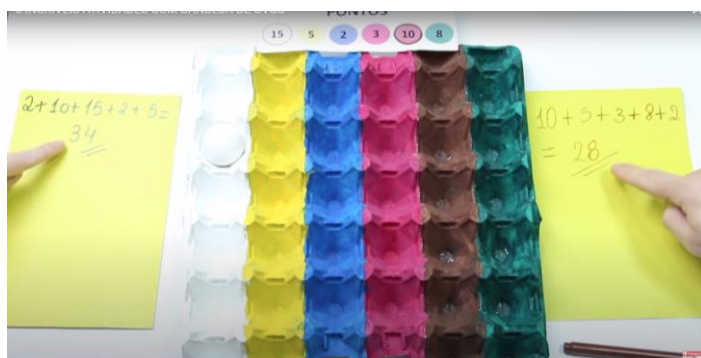
ATIVIDADE 3: ASSOCIAÇÃO DAS CORES



- Associação de cores utilizando pinça. Essa atividade consiste em desenvolver a capacidade de nomear as cores e desenvolver a interpretação e atenção realizando a correspondência das cores.

- ✓ Utilize pegador ou outro utensílio que faça o movimento pinça.
- ✓ Cada cor de tampinha será colocada na respectiva coluna de cores.

ATIVIDADE 4: JOGO DOS PONTOS



- Para esse jogo será necessário organizar a pontuação das colunas, fica a seu critério estipular o valor dos pontos por coluna/cor.

Exemplo:

Coluna branca: 15

Coluna amarela: 5

Coluna azul: 2

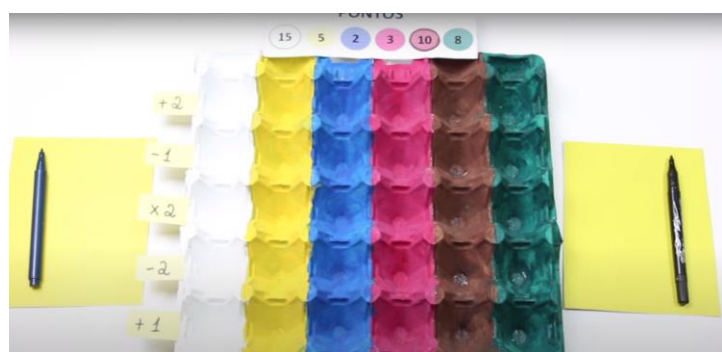
Coluna rosa: 3

Coluna marrom: 10

Coluna verde: 8

- A brincadeira inicia ao jogar o objeto, pode ser uma bolinha, e na canaleta que cair soma-se os pontos de cada participante. Vence o jogador que ao final de 5 jogadas alcançar a maior pontuação.

ADAPTAÇÃO DO JOGO A PARTIR DE 6 ANOS



Adaptação do jogo a partir de 6 anos

- Nessa adaptação insira na lateral esquerda da bandeja valores com as quatro operações de acordo com o nível do aluno (adição, subtração, multiplicação e divisão), por exemplo: 2 x, - 1, + 8, - 5, 4 x.
- A cada jogada o participante deverá realizar o cálculo.

ATIVIDADE 5: JOGO DO RESTA UM



- Ao final do jogo vence quem alcançar a maior pontuação, somando todos os resultados obtidos.

✓ **Materiais:** tampinhas de pet e bandeja de ovos.

- No início do jogo organizar as tampinhas na bandeja deixando vazia a posição centra. O movimento consiste em pegar uma tampinha e fazê-la "saltar" sobre outra tampinha, sempre na horizontal ou na vertical, terminando em um espaço vazio. A peça que foi "saltada" é retirada da bandeja. O jogo termina quando não é mais possível fazer nenhum outro movimento.
- Vence o jogo o participante que obtiver mais tampinhas retiradas da bandeja.

ATIVIDADE 6: SEQUENCIAÇÃO



✓ **Materiais:** bandeja de ovos, palito de picolé e papel colorido.

- A atividade consiste em obedecer a sequência de cores. A dinâmica estimula a concentração, identificação das cores e sequenciação lógica. Além disso, auxilia na coordenação motora.